

リトル コンピュータ ピープル

Little Computer People

解説書

Computer-G

ご注意

- 本プログラムを使用する際、下記の点をご注意下さい。
 - 使用後は必ずもとのケースにもどして下さい。
 - ディスク、テープの磁性面には手を触れないで下さい。
 - 磁気を近づけないで下さい。
 - 折曲げ、衝撃は避けて下さい。

ROMの場合

- 必ず本体の電源をOFFにしてからカートリッジを抜き差しして下さい。
- 絶対に分解しないで下さい。

フロッピーディスク、テープの場合

- フロッピーディスクドライブ、データレコーダは各メーカー指定の純正品を必ずご使用下さい。それ以外は保証しかねます。また、データレコーダのリモート端子を必ず接続して下さい。

- このソフトウェアを権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。また、無断で複製することは法律で禁じられています。

お問合せ

- お問合せについては、同封のアンケートはがき、または官製はがきにてお願い致します。(電話によるお問合せはご遠慮下さい。)
- また、万一正しく作動しない場合は、お手数ですがソフト不良の状況、お手持ちの機種（MSXのときは、メーカー名及び型番）を調査の上、お買い求めになられましたお店に御相談下さい。

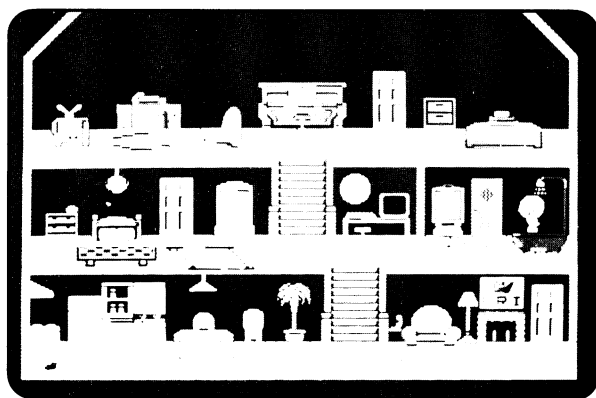
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F

(株)ポニーキャニオン PONYCA事業部

 は  に変わりました。
PONYCA PONY CANYON

ストーリー

我々はコンピュータのバグとも言える突然の故障をなんども経験した。そしてだんだんとコンピュータのなかに何かが住んでいるのではなきかという疑念が起こってきたのです。研究者たちの追い出し作戦はうまく行かず、そして考え付いたのが、一種の友好条約を結ぶことで、快適な環境を作って誘い出してやることでした。そして3階の美しい家がディスク上に作られ、ロードされました。そしてかたずを飲む研究者たちの前でドアのベルが鳴り、かわいい女性が現われたのです。そして荷物を取りにいったから、その女性はその犬と家に住み着いたのです。その日から、その女性に関する研究が始まりました。



ロードについて

◎必要機器

PC-9801の場合

- 本体 (RAM256k以上)
- カラーディスプレイ
- ディスクドライブ
- MS-DOS

PC-8801mkⅡSRの場合

- 本体 (SR/MR/TR/FH/MH)
- カラーディスプレイ
- ディスクドライブ

◎起動方法

PC-9801の場合

- ①MS-DOSで立ち上げます。
- ②ドライブAに本ディスクを入れます。
- ③A>LCP ☒ (リターンキー) を入力します。

PC-8801mkⅡSRの場合

- オートスタート

注意 / ①本体の電源を入れた時、40字、25行モードになっているか確認して下さい。

初期設定が40字、25行モードになっていない場合はディスプレイスイッチあるいはメモリスイッチで40字、25行モードに設定してからスタートさせて下さい。(設定のしかたは各マニュアルを参照して下さい。)

②V1のH (ハイスピード) モードでプレイして下さい。

ゲームの説明

◎ユーザー名の登録

まず、ノートの画面で、日付と名前を入力して下さい。

名前の入力 …… RESEARCHER:

アルファベットをカタカナで15文字までで入力します。2回目以降はその名前が表示されます。入力しかけた名前を修正したい時 **BS** キーを (PC-8801mkⅡSRでは **DEL** キー) を使用します。入力し終わったらリターンキーを押して下さい。

日付の入力 …… DATE:

PC-8801ではリターンキーのみ押して下さい。

PC-8801mkⅡSRでは下記の要領で入力して下さい。

DATE YY/MM/DD

 年 月 日

(例) 87/12/05 ☒ (リターンキー)

注1: 数字は2桁で入力して下さい。1月の場合でも前にゼロを付けて01と入力して下さい。

注2: 数字と数字の間は/ (スラッシュ) で区切って下さい。

セッション …… SESSION

何回このディスクをアクセスしたかをカウントします。

◎ゲーム内容

長年の研究の結果、ポニカの研究班は、リトルコンピュータピープル (以下LCP) と呼ばれる、コンピュータの中に住む小さな人たちを、発見しました。

この研究には大勢の研究者たちと多額のお金、最も進んだ施設、努力が注がれました。

実際には、非常に巧妙につくられたソフト、ディスク上に納められた家がコンピュータにロードされると、それがLCPを誘い出すばかりでなく、彼らの住む家になるのです。

そしていま、研究室のデザインの普及版が手にはいるようになっ

たのです。あなたもこのディスク上の家を持つことができます、と言うことは、あなたのコンピュータの中に住むLCPに会えるということです。それではあなたとあなたの新しい友達は何が出来るのでしょうか。

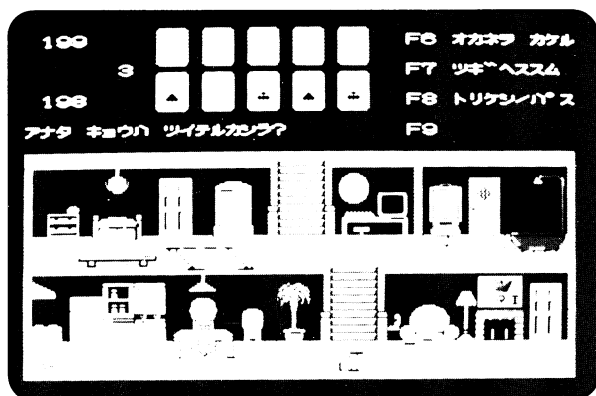
これがあなたのLCPのすることです。

- * 新しい家に入って、全部の部屋を使って住みます。
- * どんどんメッセージをタイプしてきます。
- * たいていはとてもきれい好きで、歯を磨いたり、シャワーを浴びたりします。
- * とても料理がうまくて、自分で吟味します。
- * ゲーム狂で、カード遊びが大好きです。
- * LCPは皆ピアノがとても上手です。

あなたが出来ることは

- * 積極的性格強化、要するに可愛がりましょう。
- * 基本的なこと、食事とお水をあげましょう。
- * あなたのLCPの名前を覚えましょう。LCPたちが違った名前を持っていることが発見されています。
- * ただじっと観察してみましょう、まだまだ彼らについては学ぶことが多いのです。

素晴らしいことです。この発見に参加してあなたのコンピュータからLCPを誘い出してみたくはないですか。



◎行動の要求

LCP（リトルコンピュータピープル）に17項目の行動を要求することができます。スペースキーを押すと画面上部に10項目のアイコン（行動を示すシンボル）が表示されます。再びスペースキーを押すと残りの7項目が表示されます。一定の時間がたつとアイコンは消えます。

アイコンはそれぞれファンクションキーの[f・1]～[f・10]に対応しています。（PC-8801mkⅡSRシリーズでは数字キー[1]～[9]を使用します。）

◎メニューの内容

	PC-8801	PC-8801mkⅡSR
1. 読書をする	[f・1]	[1]
2. テレビを見る	[f・2]	[2]
3. レコードを聞く	[f・3]	[3]
4. ピアノをひく	[f・4]	[4]
5. ゲームをする	[f・5]	[5]
6. コンピュータを使う	[f・6]	[6]
7. 手紙をタイプする	[f・7]	[7]
8. 食事をする	[f・8]	[8]
9. 水を飲む	[f・9]	[9]
10. 暖炉に火をつける	[f・10]	[1] [0]
11. 電話のベルを鳴らす	[f・1]	[1]
12. レコードを配達する	[f・2]	[2]
13. 食料を配達する	[f・3]	[3]
14. 水タンクの補給	[f・4]	[4]
15. ペットting（なでなでする）	[f・5]	[5]
16. シャワーをあびる	[f・6]	[6]
17. ベッドにはいる	[f・7]	[7]

LCPは食べ物や水を補給されずに、ほうっておかれると顔色が青くなりベッドに寝込むことが多くなります。機嫌も悪くなって、いうことをあまりきかなくなります。

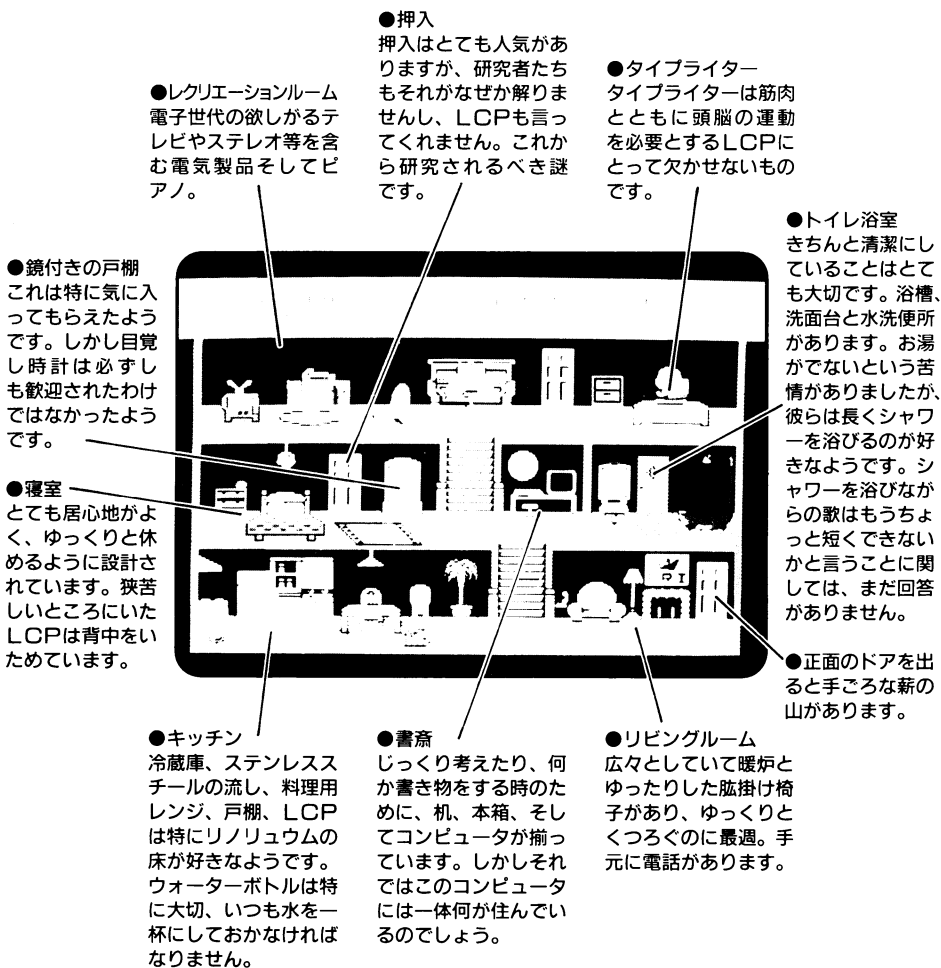
またLCPはそのときの気分にあわせた内容の手紙をタイプしてきます。LCPの気持ちを知りたいときには「手紙をタイプする」というファンクションキー（数字キー）を選んで下さい。

LCPのマイホーム

この一種のコンピュータ内建売住宅は、技術的には“ディスク上の家”と呼ばれ、標準的なアメリカ人の夢見る快適な住まいの条件を満たしています。

この夢のようなディスク上の家はいまだに実験研究用のソフトと考えられています。この巧みに作られたソフトは家庭に収るコンピュータに潜んでいるLCPを誘い出すことができるのです。

新しい住人はこの家がすっかり気に入っているようです。その住人はそれぞれ違っていても家は同じように出来ています。それぞれの家には、広いベッドルーム、トイレ浴室、コンピュータのある書斎、電話のあるリビング、テレビやピアノ、タイプライターのあるレクリエーションルームとキッチンと沢山の家具があります。



●以前の住所

LCPは実際快適で立派な家に移ったと言えるでしょう。集積回路、抵抗器やコンデンサーの中で、LCPがユーモアのセンスを保っていたのは不思議です。

発見年代記

1977

カリフォルニアのある8月の夜、二人の技術者が世界で初めてのホームコンピュータの原型となるものを手で組み立てました。しかし彼らには、彼らが実際に“創造”したものが何であったか知るよしもありませんでした。

1980

デイヴィット・クレイトンは考え込んでいました。意地の悪い突然の故障が起こっていたのです。完全なコードが入力されているのに、かかわらず、コンピュータから出てくるものはまるでめちゃめちゃでした。

1984

アーチストで作曲家のリッチ・ゴールドは□フラットをコンピュータで叩いているのかかわらず、出てくるのは□シャープです。彼は何かがコンピュータの中にいてかれの音楽を混乱させているのだと考えました。M. カウフマンを通じてJ. ウィクステッドが紹介され、研究が始まりました。

1985

クレインに率いられたアクティヴィジョン研究班はじきに成功を納めました。最初のLCPが発見され、現代の革命が始まったのです。



★PONYCALAND結成

この度アクティビジョンの強力なラインアップを加え PONYCA はユーザーズクラブ "PONYCALAND" を結成致しました。

ユーザーの皆さんと PONYCA、そしてゲームデザイナーの交流を深め、HOT なより豊かな情報(機関誌 PONYCALAND<12ページ>年 6 回発行)をお届けし、日本に限らずアメリカを含めた大きな組織にしていきたいと思ひます。現在アクティビジョンでは、名ゲーム毎にクラブ組織(ピットフォールで20,000点を越えた人達の為の"ハリークラブ"、キーストンケーパーズで35,000点を越えた人達の集りとして "ビリークラブ" 等があります。)があり PONYCALAND はその日本支部としての機能も持ち、各々のアメリカへのライセンス登録を代行します。

※PONYCALANDに入会を希望される方は、住所、氏名、年齢、職業、手持ちのパソコン機種をお書きの上、切手600円(1年分)を添えて下記の宛先までお送り下さい。

楽しい会員の企画をいろいろ用意していますので、どうぞ期待して下さい。

宛先：〒102 東京都千代田区九段北 4-1-3

日本ビルディング 3F

株式会社ポニーキャニオン PONYCA事業部

PONYCALAND係まで

